

REGULAMIN ZAGÓRSKIEJ GRY TERENOWEJ

STARCIE TYTANÓW NIEPODLEGŁEJ POLSKI

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem Zagórskiej Gry Terenowej *Starcie Tytanów Niepodległej Polski* rozgrywanej w dniach i w miejscowości, o której mowa w § 3 Regulaminu, są Szkoła Podstawowa w Zagórze, Wójt gminy Babice oraz Fundacja Kulturalni na Poziomie.

§ 2. Uczestnicy

1. Na potrzeby niniejszego Regulaminu uczestnicy Gry nazywani będą **Graczami**.
2. **Organizatorzy określają minimalny wiek Gracza jako 12 lat.** Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze muszą posiadać pisemną **zgody rodziców lub prawnych opiekunów** na udział w Grze.
3. Gracz powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
4. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej Graczom.
5. Gra toczy się głównie na przestrzeni otwartej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
6. W przypadku naruszenia przez Gracza postanowień niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym Graczom, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia ich z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające przeprowadzenie Gry spowodowane działaniami sił wyższych oraz przyczynami nie leżącymi po jego stronie lub okolicznościami, za które odpowiedzialności nie ponosi.
8. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze, Gracz wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
 - b) przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych Gracza w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz. U. 2016 r. poz. 922) oraz, gdy ten otrzyma nagrodę. W przypadku uczestników mających poniżej 18 lat zgodę wyrażają rodzice lub prawni opiekunowie wypełniając *Zgodę rodzica lub prawnego opiekuna*
 - c) opublikowanie na stronach internetowych Organizatorów wizerunku Gracza, a także imienia i nazwiska, wieku, szkoły Gracza w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

9. Każdy z Graczy ma obowiązek zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu.

§ 3. Zasady gry

1. Gra zostanie przeprowadzona **3 października 2018 r. przy Szkole Podstawowej w Zagórzcu o godzinie 9:00**
Udział w Grze jest bezpłatny.
2. Gra zorganizowana jest w ramach obchodów 100 lecia odzyskania niepodległości przez Polskę.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Graczem może zostać osoba, która dokona wcześniejszego zgłoszenia – w nieprzekraczalnym terminie do **24 września 2018 roku** poprzez przesłanie **zdjęcia lub skanu formularza zgłoszeniowego i zgody rodzica** na adres **kontakt@fundacjanapozomie.pl** oraz przyniesienie obu dokumentów w dniu gry.
5. Podczas Zbiórki (§ 3 pkt 1 Regulaminu) Gracz musi potwierdzić swoją obecność, podpisując się na liście Graczy.
6. Do Gry można zgłaszać zespoły 3 osobowe pod warunkiem posiadania przez Graczy co najmniej jednego aktywnego smartfona na którym zostanie zainstalowana aplikacja do odczytywania kodów QR.
7. Gracz chcący wziąć udział w Grze musi posiadać:
 - **Podpisaną zgodę rodzica lub prawnego opiekuna oraz kartę zgłoszeń;**
 - **Wygodny strój;**
 - **Urządzenie do zainstalowania aplikacji odczytującej kody QR (smartfon, tablet)**
 - **Suchy prowiant.**
8. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za skuteczność realizacji połączeń telefonicznych podczas gdy uczestnicy chcą się skontaktować z organizatorami (np. w wypadku braku zasięgu lub środków na koncie).
9. Gra polega na odnalezieniu w przestrzeni na otrzymanej przez organizatorów mapie kodów QR, na których będzie zakodowana fabuła gry oraz zadania do wykonania. Opuszczenie bazy jest równoznaczne z wykonanym zadaniem. W przypadku niewykonania zadania otrzymują 0 pkt. Zeskanowanie kodów QR w odpowiedniej kolejności gwarantuje odsłonięcie kolejnych elementów gry.
10. Gra rozpoczyna się w miejscu określonym w § 3 pkt. 4.
11. W przypadku konieczności przerwania Gry przez Graczy, mają oni obowiązek niezwłocznego poinformowania o tym jednego z Organizatorów pod numerem: +48 **573-488-223**

§ 4. Wyłonienie zwycięzcy

1. Zostanie określony czas do przebycia całej trasy dla Graczy. Każde przekroczenie o 10 min prognozowanego czasu warunkuje odjęcie 2 pkt. z puli zebranej. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji jest poprawne wykonanie zadań.
2. Dodatkowym kryterium końcowej klasyfikacji jest wzięcie udziału w debacie oksfordzkiej ***Czy koncepcja Dmowskiego mówiąca o kraju zamkniętym w swojej tradycji i kulturze to dobry pomysł dla Polski?***

3. Wygrywają Gracze poprawnie wykonają wszystkie zadania oraz zwyciężą w debacie oksfordzkiej.
4. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi po podliczeniu punktów tego samego dnia w Szkole Podstawowej w Zagórzcu.

§ 5. Nagrody.

1. Za nagrody odpowiedzialni są organizatorzy.
2. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie do rąk własnych lub do określonego na piśmie przedstawiciela po zakończeniu gry. Niedopuszczalna jest zamiana na inną nagrodę.
3. Regulamin nie przewiduje powtórnego podziału nagród, które nie zostały odebrane.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu u Organizatorów oraz na stronie internetowej <https://www.fundacjanapoziomie.pl/>
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z § 6 pkt. 1 Regulaminu.
4. Administratorem danych osobowych Graczy do celów związanych z Grą są Organizatorzy. Każdy z Graczy ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
5. Dane osobowe Graczy będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.